

3.1.4. Kompetensi Keahlian : Sistem Informatika, Jaringan dan Aplikasi (4 Tahun)

MATA PELAJARAN		ALOKASI WAKTU
A. Muatan Nasional		
1.	Pendidikan Agama dan Budi Pekerti	318
2.	Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan	212
3.	Bahasa Indonesia	320
4.	Matematika	424
5.	Sejarah Indonesia	108
6.	Bahasa Inggris dan Bahasa Asing Lainnya*)	488
Jumlah A		1.870
B. Muatan Kewilayahan		
1.	Seni Budaya	108
2.	Pendidikan Jasmani, Olahraga dan Kesehatan	144
Jumlah B		252
C. Muatan Peminatan Kejuruan		
C1. Dasar Bidang Keahlian		
1.	Simulasi dan Komunikasi Digital	108
2.	Fisika	144
3.	Kimia	108
C2. Dasar Program Keahlian		
1.	Sistem Komputer	72
2.	Komputer dan Jaringan Dasar	180
3.	Pemrograman Dasar	108
4.	Dasar Desain Grafis	108
C3. Kompetensi Keahlian		
1.	Infrastruktur Komputasi Awan (IaaS)	554
2.	Platform Komputasi Awan (PaaS)	588
3.	Layanan Komputasi Awan (SaaS)	518
4.	Sistem Internet of Things (IoT)	658
5.	Sistem Keamanan Jaringan	552
6.	Produk Kreatif dan Kewirausahaan	864
Jumlah C		4.526
Total		6.648

MATA PELAJARAN		KELAS							
		X		XI		XII		XIII	
		1	2	1	2	1	2	1	2
A. Muatan Nasional									
1.	Pendidikan Agama dan Budi Pekerti	3	3	3	3	3	3	-	-
2.	Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan	2	2	2	2	2	2	-	-
3.	Bahasa Indonesia	4	4	3	3	2	2	-	-
4.	Matematika	4	4	4	4	4	4	-	-
5.	Sejarah Indonesia	3	3	-	-	-	-	-	-
6.	Bahasa Inggris dan Bahasa Asing Lainnya*)	3	3	3	3	4	4	4	4
Jumlah A		19	19	15	15	15	15	4	4
B. Muatan Kewilayahan									
1.	Seni Budaya	3	3	-	-	-	-	-	-
2.	Pendidikan Jasmani, Olahraga dan Kesehatan	2	2	2	2	-	-	-	-
Jumlah B		5	5	2	2	-	-	-	-
C. Muatan Peminatan Kejuruan									
C1. Dasar Bidang Keahlian									
1.	Simulasi dan Komunikasi Digital	3	3	-	-	-	-	-	-
2.	Fisika	3	3	-	-	-	-	-	-
3.	Kimia	3	3	-	-	-	-	-	-
C2. Dasar Program Keahlian									
1.	Sistem Komputer	2	2	-	-	-	-	-	-
2.	Komputer dan Jaringan Dasar	5	5	-	-	-	-	-	-
3.	Pemrograman Dasar	3	3	-	-	-	-	-	-
4.	Dasar Desain Grafis	3	3	-	-	-	-	-	-
C3. Kompetensi Keahlian									
1.	Infrastruktur Komputasi Awan (IaaS)	-	-	5	5	5	5	6	6
2.	Platform Komputasi Awan (PaaS)	-	-	5	5	6	6	6	6
3.	Layanan Komputasi Awan (SaaS)	-	-	4	4	5	5	6	6
4.	Sistem Internet of Things (IoT)	-	-	6	6	5	5	8	8
5.	Sistem Keamanan Jaringan	-	-	4	4	4	4	8	8
6.	Produk Kreatif dan Kewirausahaan	-	-	7	7	8	8	10	10
Jumlah C		22	22	31	31	33	33	44	44
Total		46	46	48	48	48	48	48	48

3.1.4. Kompetensi Keahlian : Sistem Informatika, Jaringan dan Aplikasi (4 Tahun)

MATA PELAJARAN		ALOKASI WAKTU
A. Muatan Nasional		
1.	Pendidikan Agama dan Budi Pekerti	318
2.	Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan	212
3.	Bahasa Indonesia	320
4.	Matematika	424
5.	Sejarah Indonesia	108
6.	Bahasa Inggris dan Bahasa Asing Lainnya*)	488
Jumlah A		1.870
B. Muatan Kewilayahan		
1.	Seni Budaya	108
2.	Pendidikan Jasmani, Olahraga dan Kesehatan	144
Jumlah B		252
C. Muatan Peminatan Kejuruan		
C1. Dasar Bidang Keahlian		
1.	Simulasi dan Komunikasi Digital	108
2.	Fisika	144
3.	Kimia	108
C2. Dasar Program Keahlian		
1.	Sistem Komputer	72
2.	Komputer dan Jaringan Dasar	180
3.	Pemrograman Dasar	108
4.	Dasar Desain Grafis	108
C3. Kompetensi Keahlian		
1.	Infrastruktur Komputasi Awan (IaaS)	554
2.	Platform Komputasi Awan (PaaS)	588
3.	Layanan Komputasi Awan (SaaS)	518
4.	Sistem Internet of Things (IoT)	658
5.	Sistem Keamanan Jaringan	552
6.	Produk Kreatif dan Kewirausahaan	864
Jumlah C		4.526
Total		6.648

MATA PELAJARAN		KELAS							
		X		XI		XII		XIII	
		1	2	1	2	1	2	1	2
A. Muatan Nasional									
1.	Pendidikan Agama dan Budi Pekerti	3	3	3	3	3	3	-	-
2.	Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan	2	2	2	2	2	2	-	-
3.	Bahasa Indonesia	4	4	3	3	2	2	-	-
4.	Matematika	4	4	4	4	4	4	-	-
5.	Sejarah Indonesia	3	3	-	-	-	-	-	-
6.	Bahasa Inggris dan Bahasa Asing Lainnya*)	3	3	3	3	4	4	4	4
Jumlah A		19	19	15	15	15	15	4	4
B. Muatan Kewilayahan									
1.	Seni Budaya	3	3	-	-	-	-	-	-
2.	Pendidikan Jasmani, Olahraga dan Kesehatan	2	2	2	2	-	-	-	-
Jumlah B		5	5	2	2	-	-	-	-
C. Muatan Peminatan Kejuruan									
C1. Dasar Bidang Keahlian									
1.	Simulasi dan Komunikasi Digital	3	3	-	-	-	-	-	-
2.	Fisika	3	3	-	-	-	-	-	-
3.	Kimia	3	3	-	-	-	-	-	-
C2. Dasar Program Keahlian									
1.	Sistem Komputer	2	2	-	-	-	-	-	-
2.	Komputer dan Jaringan Dasar	5	5	-	-	-	-	-	-
3.	Pemrograman Dasar	3	3	-	-	-	-	-	-
4.	Dasar Desain Grafis	3	3	-	-	-	-	-	-
C3. Kompetensi Keahlian									
1.	Infrastruktur Komputasi Awan (IaaS)	-	-	5	5	5	5	6	6
2.	Platform Komputasi Awan (PaaS)	-	-	5	5	6	6	6	6
3.	Layanan Komputasi Awan (SaaS)	-	-	4	4	5	5	6	6
4.	Sistem Internet of Things (IoT)	-	-	6	6	5	5	8	8
5.	Sistem Keamanan Jaringan	-	-	4	4	4	4	8	8
6.	Produk Kreatif dan Kewirausahaan	-	-	7	7	8	8	10	10
Jumlah C		22	22	31	31	33	33	44	44
Total		46	46	48	48	48	48	48	48